Имена: Димитър Донков

Дата: 04,02,2016 Предмет: Програмиране с Java, част 1

имейл: [dimitar.donkov@gmail.com](mailto:dimitar.donkov@gmail.com)

GitHub:

<https://github.com/dimitardonkov/Fuel_Calculator>

Предаване: Задачата се добавя към гитхъб repository, където е качен проекта

Приложение за събития

1. Условие

Горивен калкулатор който да изчислява изразходеното гориво и цената на пътуването, реализиран чрез гравичен интерфейс.

2. Въведение

Приложението е реализирано на платформата Java.

3. Теория

Приложението е реализирано чрез Windows Builder позволяващ реализирането на графични приложения в Eclipse.

4. Използвани технологии

...

5. Инсталация и настройки

Генерира се .jar файл, за който не е необходима инсталация или специално разположение на диска.

6. Кратко ръководство на потребителя

Стартирайте приложението, изберете първо опция за въвеждане на разход на гориво, който може да бъде:

6,1 разход на 100 км или

6,2 задаване на разход на гориво и изминато разстояние, след което програмата сама изчислява средния разход и го използва за изчисляване на крайната стойност.

След като е определен средния горивен разход се въвежда разтоянието на маршрута, за който са необходими изчисленията.

Въвежда се и коректната цена на литър гориво, което се използва.

След това се натиска бутона Изчисли и стойностите излизат под него.

7. Примерни данни

Няма нужда от въвеждане на такива.

8. Описание на програмния код

Някои от по-важните класове в приложението са:

ActionListener

ButtonGroup

try/catch

9. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение

Малък размер (157кб) приложението може да бъде използвано в интернет сайтове лични/служебни или да бъде свободно download от ползвателите им.

Ограничения - сравнително малък набор от функции и семпъл дизайн.

Бъдещо разширение: подобряване на дизайна и въвеждане на нови възможности и функции.

10. Използвани източници

⦁<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>